

Интерактивные СИСТЕМЫ

**«Интерактивные комплексы
в соответствии с ФГОС,
как технические решения помогают образованию»**

Компания «Интерактивные системы»

Ведущий российский разработчик, производитель и интегратор интерактивного оборудования, учебно-методических комплексов и развивающего программного обеспечения для системы образования.

Программные решения разрабатываются в соответствии с требованиями образовательных стандартов, потребностями заказчика и с учетом практического опыта применения в процессе обучения и воспитания.





**АССОЦИАЦИЯ РУКОВОДИТЕЛЕЙ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ**



АИДТ

Ассоциация индустрии
детских товаров



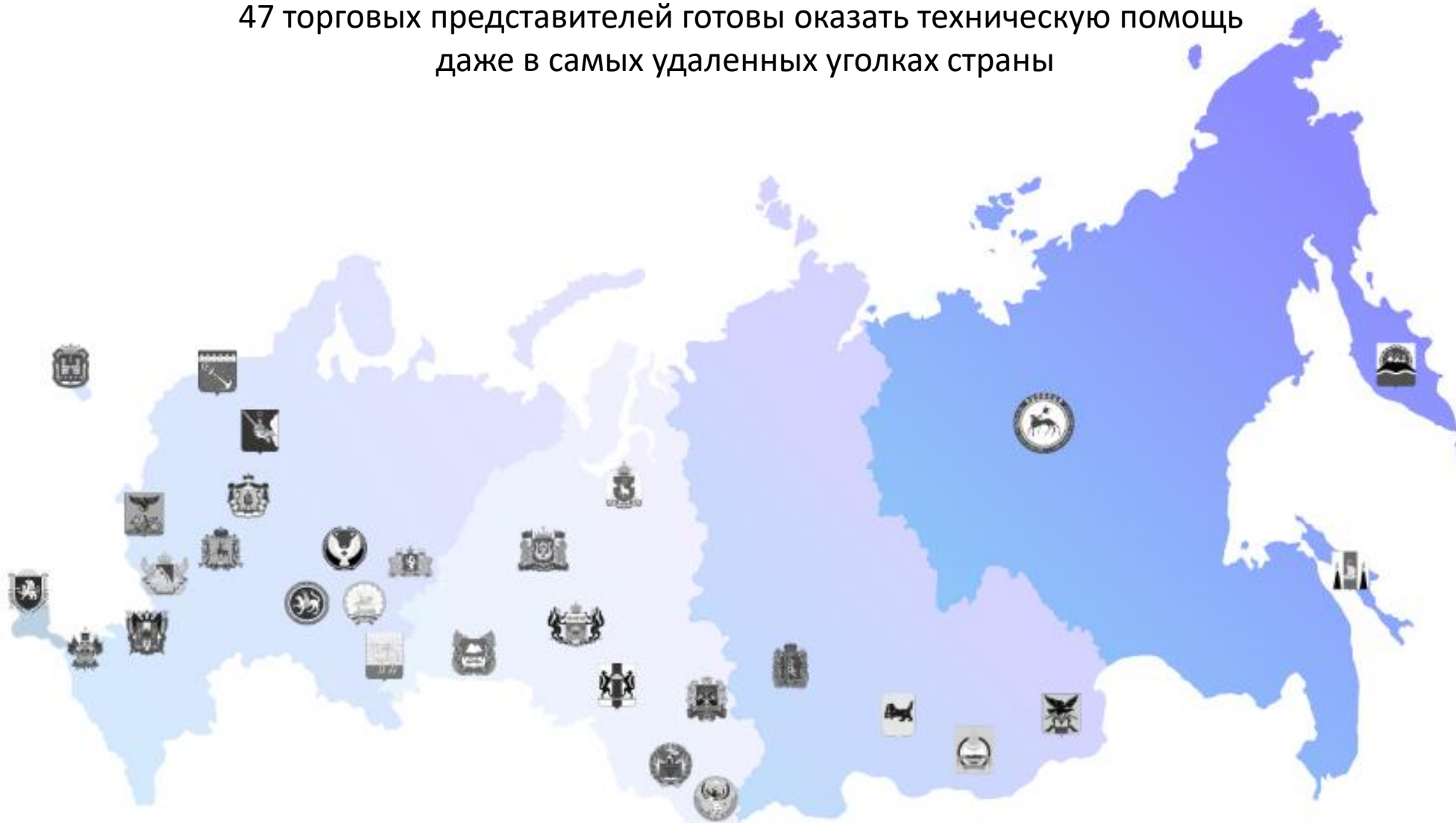
Основана в 1959 году

**УРАЛЬСКАЯ
торгово-промышленная
палата**



272 города России сотрудничают с нами от Калининграда до Петропавловска-Камчатского

47 торговых представителей готовы оказать техническую помощь
даже в самых удаленных уголках страны





Как воспитать у дошкольников любовь
к Родине без формальных уроков:
ГОТОВЫЙ КОМПЛЕКС в соответствии с
ФГОС

Любовь к **Родине**

УМК *Любовь* к *Родине*

Патриотическое воспитание детей – это взаимодействие педагога и родителей с ребенком в совместной деятельности и общении, которое направлено на формирование основ нравственных качеств личности, приобщение к истокам национальной и региональной культуры, природе родного края и Родины в целом.



УМК *Любовь* к *Родине*

Планирование и проведение занятий с дошкольниками осуществляется с учетом возрастных особенностей, нормативов умственной и физической нагрузки.

Часть интерактивные игр УМК «Любовь к Родине» состоит из трех уровней игры. Уровни разделены в соответствии с возрастными группами: легко – 4-5 лет, средне – 5-6 лет, сложно – 6-7 лет. В зависимости от возраста и знаний детей, можно выбрать один или все уровни игры.

В состав УМК так же входят дидактические материалы, которые можно использовать как самостоятельные пособия.



Состав Учебно-методического комплекса

1

Методические пособия по каждому Блоку игр, с описанием, дополнительным материалом и инструкцией к игре.

2

Настольная игра «Народы России» по мотивам игры Memory – 47 пар карточек народов в национальных костюмах, проживающих на территории России. Для самых маленьких можно использовать от 10 пар карточек постепенно усложняя задания.

3

2 настольные командные игры с игровыми полями и карточками с вопросами.

4

Дидактическая игра по краеведению «Генератор историй»

5

Хрестоматия народных сказок.

6

Дипломы Патриотов России и значки.

7

Раскраски

8

Шаблоны альбомов генеалогического древа

9

Сборник мультимедийных дополнительных познавательно-развивающих материалов (репродукции картин, музыкальные произведения, мультфильмы).

10

Интерактивная программа «Книга» для создания открыток и книг.



Дидактическая игра по краеведению «Генератор историй»



Диплом Патриота



Значок Патриота



Настольная игра по мотивам игры Мемори

Напольная командная игра по патриотическому воспитанию «Семицветик»

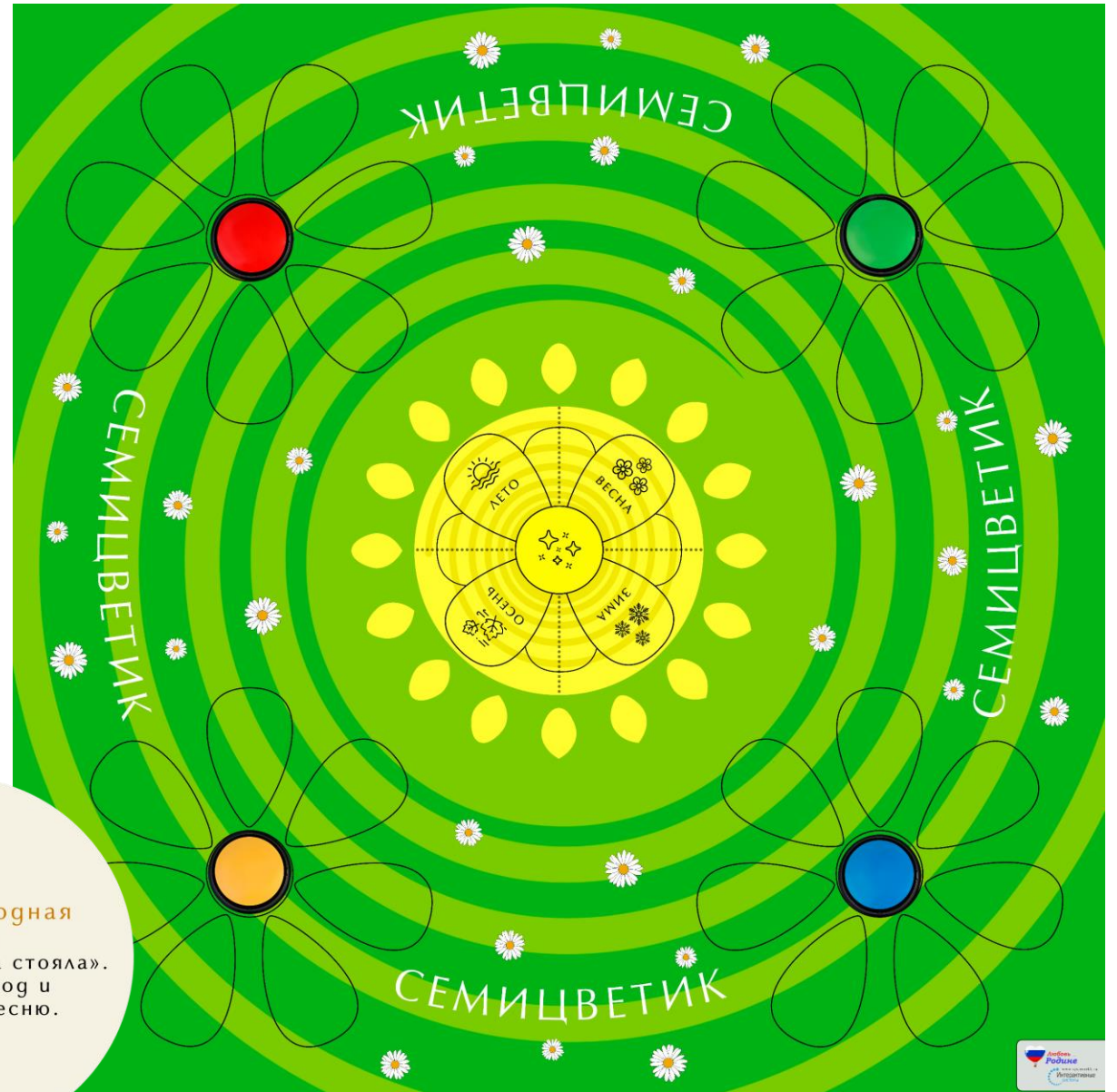


Отмечаем всей страной
мы в апреле праздник!
Этот славный космонавт
в детстве был проказник.
А как вырос, то всерьёз,
дотянулся он до звезд.
Он отважный русский
парень.
Первый в космосе – это...
(Юрий Гагарин)

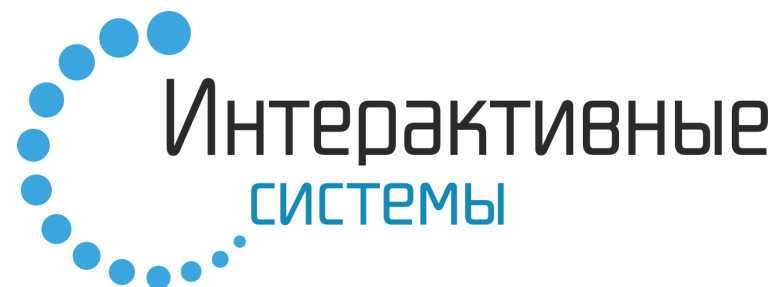
Дополнительно
включить песню
«Прекрасное далёко».
Из К/Ф «Гостья
из будущего».



Русская народная
песня
«Оле берёзка стояла».
Подводим хором и
исполняем песню.



**Интерактивные комплексы
на базе отечественного ПО
в соответствии с ФГОС:
как техника становится помощником,
а не формальностью**





Программно-аппаратный комплекс «Колибри»

Программно-аппаратный комплекс «Колибри» мобилен и прост в эксплуатации, необходимо только подключение к сети питания. Подходит для индивидуальной и групповой работы благодаря функции Multitouch. Комплекс не требует постоянного подключения к сети Интернет. Специализированное программное обеспечение обновляется регулярно и **БЕСПЛАТНО**.



- ✓ Интерактивная панель с функцией мультитач – до 40 касаний одновременно
- ✓ Встроенный высокопроизводительный компьютер на базе IntelCore с базовым ПО в комплекте
- ✓ Матовое защитное антибликовое стекло 4 мм
- ✓ Мобильная стойка – с регулировкой уровня высоты и наклона экрана + **режим «интерактивный стол»**
- ✓ Специализированное ПО

доступны диагонали 32 ', 43', 55', 65', 75' и 86'

Специализированное программное обеспечение

Комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр «Волшебная поляна»

Комплекс игр «Волшебная поляна» - это 19 игр, включающих в себя **150 готовых** обучающих и развивающих игровых занятий. Каждая игра вариативна и позволяет педагогу адаптировать её в зависимости от образовательных задач. Комплекс игр прост и понятен, его можно использовать для обучения одного ребёнка или группы, как с участием педагога, так и в самостоятельной деятельности детей.

«ВОЛШЕБНАЯ ПОЛЯНА» включает в себя **3 блока готовых интерактивных занятий**:

«**Общее развитие**» - изучение сенсорных эталонов (цвет, форма, величина), обучение счёту;

«**Творческое развитие**» - рисование светом, синтезатор, звуковая викторина;

«**Психологическая разгрузка**» - адаптация детей к условиям образовательной организации.

Комплекс предназначен для детей дошкольного возраста (от 2,5 лет) и начальных классов, в том числе с **ОВЗ**.



Специализированное программное обеспечение

Интерактивный обучающий комплекс «Инженерная школа»



Тренажер по шахматам и шашкам

Готовый инструмент для педагога в обучении детей игре. Два режима: «Обучение» и «Игра». В режиме «Обучение» знакомимся с понятиями «диагональ», «вертикаль», «горизонталь», названиями фигур и их положением на шахматной доске, понятием «клетка» и др. Режим «Игра» дает возможность играть с соперником или с роботом, использовать подсказки. Предусмотрена запись истории ходов и возвращение к любому шагу игры для совместного обсуждения с педагогом возможных вариаций.



Умная Лаборатория

Интерактивный инженерный редактор. Самостоятельное создание экспериментов и моделирование процессов. Изучение причинно-следственных связей и развитие навыка алгоритмизации. Готовая база 3D моделей для конструирования. Возможность построения компьютерной модели сооружений и режим симуляции для проверки прочности сооружения.



Робби

Развитие навыков ориентировки в пространстве и программирования, знакомство с алгоритмизацией и автоматизацией, изучение причинно-следственных связей. Программируемый робот Робби выполняет различные задания по заданному алгоритму. Робот двигается пошагово, может совершать шаги только вперед или назад, шаг равен одной ячейке. Для достижения цели необходимо задать Робби нужное количество шагов и поворотов. Встроенный редактор дает возможность создавать новые уровни игры и усложнять алгоритмы.



Дошкольное образование (582)

Школьное образование (66)

Мои игры

Начните поиск...

Социально – коммуникативное развитие (287)

Познавательное развитие (358)

Речевое развитие (389)

Художественно-эстетическое развитие (43)

Физическое развитие (22)

Дополнительное образование (95)

Логопедия для учителей логопедов (459)

Избранное

О программе

Фильтр: от 3 до 4 лет от 4 до 5 лет от 5 до 6 лет от 6 до 7 лет



В мире дорожных знаков

Скачать



Музыкальная игра от Тётушки Совы - 2

Скачать



Русские народные промыслы

Скачать



Полезная и вредная еда для наших зубов

Скачать



Весёлый финансик



Пограничники



Десантники



День Победы



Основы гражданственности и патриотизма (38)

Праздники, традиции (19)

Познавательное развитие (361)

Речевое развитие (391)

Художественно-эстетическое развитие (43)

Физическое развитие (22)

Дополнительное образование (95)

Логопедия для учителей логопедов (460)

Психология для педагогов-психологов (477)

Дефектология (526)

Для использования игр и занятий необходимо скачать и установить программу [Интерактивный редактор](#) и [Игровой центр «СОВА»](#)

Фильтр: от 3 до 4 лет от 4 до 5 лет от 5 до 6 лет от 6 до 7 лет



Профессии моего города

 Скачать



Пограничники

 Скачать



Десантники

 Скачать



День Победы

 Скачать



Военный связист

 Скачать



Военный моряк и моряк-подводник

 Скачать



Военный летчик

 Скачать



23 февраля - День защитника Отечества

 Скачать



Танковые войска

 Скачать



День победы - 9 Мая 1945

 Скачать



Шаңырақ KZ

 Скачать



Ауыл-Life KZ

 Скачать



Путешествие по Северной



Народов много - страна одна!



Необычные приветствия



Путешествие по Калмыкии

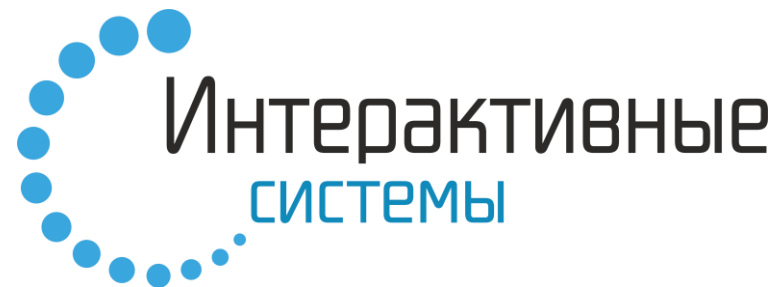


Республика Башкортостан



Мой любимый город

**Мультипликация в детском саду:
мощный инструмент развития речи,
моторики и командного духа**





Безграничные возможности

Фантазия и воображение детей безграничны, нужно только немного направить их и научить доступные материалы и современные технологии, чтобы создать свою уникальную и неповторимую мультипликационную историю, новых персонажей, а затем оживить их. Творческая студия позволяет организовать полный цикл создания мультфильма: от написания сценария и создания фонов или героев для каждой из сцен до съемок, монтажа и озвучки.



В результате занятий специалисты отмечают следующие изменения у детей:

- ✓ стабилизация эмоционально - волевой сферы
- ✓ повышение уровня речевой активности
- ✓ укрепление функций внимания и памяти
- ✓ улучшение работы мелкой моторики рук
- ✓ развитие коммуникативных качеств
- ✓ освоение способов конструктивного взаимодействия
- ✓ повышение самооценки
- ✓ повышение образовательного уровня

«Мультчемоданчик»

от Творческой студии «Муза»



«Мультчемоданчик» инновационное мобильное пространство для создания покадровой анимации в технике stop-motion. Эффект движения персонажей достигается при помощи «склеивания» множества фотографий, каждая из которых отличается от предыдущей тем, что объект в ней немного сдвинут или изменил позу.

- Сцена
- Мастерфон (гнущиеся панели – 2 шт.; держатели – 3 шт.) + вертикальные тематические фоны (800*340 мм. 6 шт.)
- Горизонтальные фоны (3 шт.) + пластина-основание для блочного конструктора
- Web-камера с разрешением FullHD
- Конденсаторный микрофон
- Видео свет и USB-хаб
- Ширма «Театр теней»
- Набор персонажей сказок для съемок и теневого театра (Зимовье зверей, Колобок, Маша и Медведь, Теремок, Три медведя, общие элементы)
- Набор подставок для декораций и героев сказок и гапиты
- Крепления для камеры и освещения, крепления для подвесных декораций
- Программное обеспечение «Мультипликатор»

Программно-аппаратный комплекс Творческая студия «Муза»

уникальный формат организации обучающих программ по направлению художественно-эстетического развития. Создаёт условия, обеспечивающие, через освоение ИКТ, цифровых и медийных технологий синтез художественного и технического творчества.

- ☑ Интерактивная панель – диагональ 43 дюйма, с функцией Multitouch (распознает до 40 касаний одновременно)
- ☑ Встроенный высокопроизводительный компьютер на базе Intel Core
- ☑ Встроенные акустические колонки
- ☑ Матовое защитное антибликовое стекло
- ☑ Мобильная интерьерная стойка – «мольберт»
- ☑ Программное обеспечение: пакет офисных программ и специализированное ПО для мультипликации
- ☑ Мобильный «Мультчемоданчик»
- ☑ Театр теней

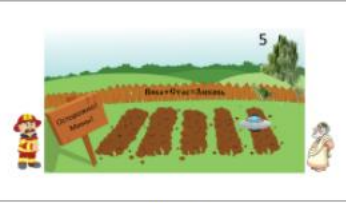




Сцена 3





Сцена 4







Сцена 5



Сцена 6

 Экспорт 

 Сохранить  Открыть

 Сохранить как  Создать

Специализированное программное обеспечение

Интерактивное пространство для творчества «Муза»

Режим «Мультипликатор»

Персонажи на экране управляются движениями пальцев или стилусов, озвучка героя происходит прямо в сцене, что позволяет не «подгонять» звуковой файл под действия на экране. Маленькими сценами создается большой мультфильм, который автоматически монтируется программой при экспорте готового файла. Технологий Multitouch распознает до 40 касаний одновременно, что позволяет нескольким пользователям управлять героями на экране одновременно.

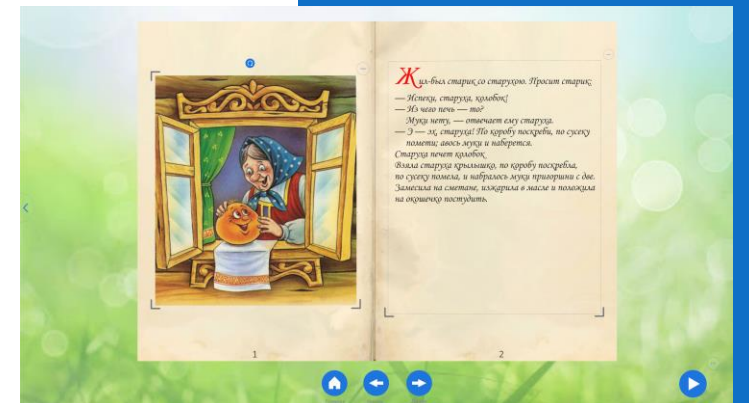
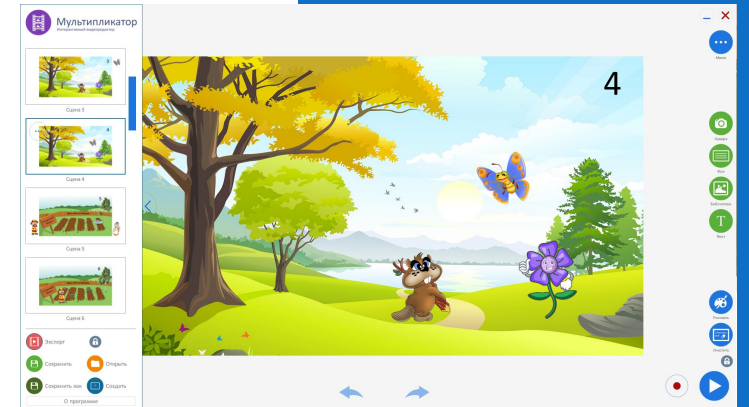
Режим «Художник»

Интерактивный холст для создания иллюстраций книг, фонов и персонажей мультфильмов. Для их создания можно использовать следующие инструменты: «ручка», «маркер», «карандаш» и «кисть». На выбор предоставляется 16 вариантов кистей. Можно выбрать наиболее привычный инструмент для работы, задать цвет, стиль, толщину линии и приступить к делу. Расширить возможности пользователей поможет набор готовых плоских и объемных геометрических фигур.

Режим «Писатель»

Режим «Писатель» поможет превратить придуманную историю в готовую книгу, проиллюстрировать её, и даже добавить цифровой медиа-контент, тем самым «оживить» книгу, для этого в программе уже есть все необходимые инструменты.

Готовая книга доступна в режиме интерактивного просмотра, а также готова к печати в формате А5.





Обложки



Стр.2-3



Стр.4-5



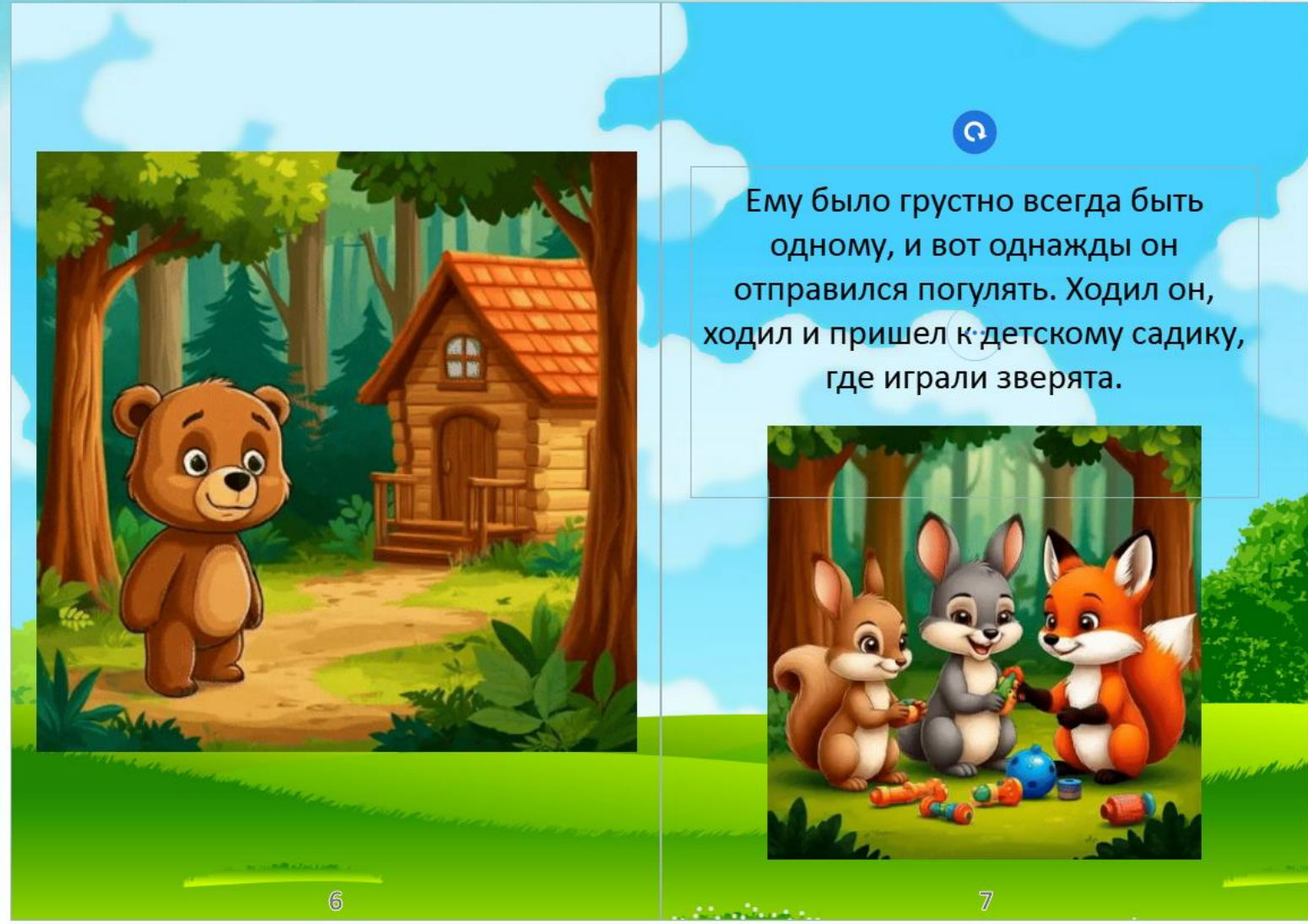
Стр.6-7



Сохранить Сохранить как

Открыть Создать

О программе



6

7



Любовь к Родине



Игровой центр «Сова»

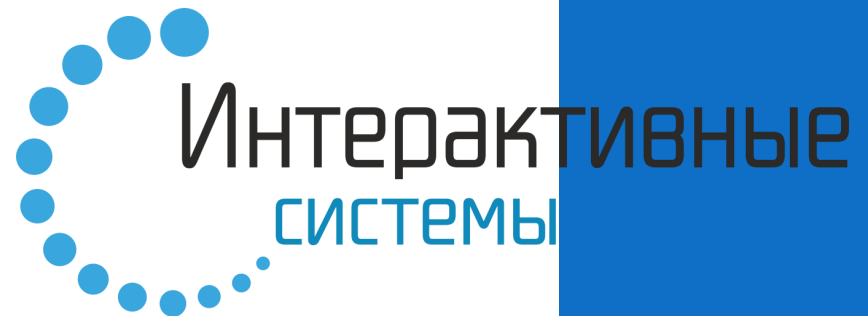


«Живые книги России»

проект **«Добрые игры»** включен в
План мероприятий Министерства просвещения
по повышению эффективности воспитательных задач в организациях,
реализующих образовательные программы дошкольного образования,
до 2030 года.

Работая с нами Вы получаете:

- Отечественные разработки эффективного и безопасного интерактивного оборудования, используемые более чем в 1000 образовательных организаций по всей России
- Полезное и интересное для любого возраста программное обеспечение в комплекте
- Доставку "до дверей" получателя, бережную разгрузку с учётом особенностей устройства
- Монтаж и установка оборудования входят в стоимость поставки
- Полный комплект необходимых проводов, устройств и средств коммутации для функционирования всего оборудования
- Ввод устройства в эксплуатацию, запуск, установку и демонстрацию полных версий программного обеспечения
- Обучение персонала по работе с оборудованием и комплектом программ
- Последующее сопровождение и обслуживание оборудования, профессиональную консультацию и поддержку





Интерактивные СИСТЕМЫ



www.systemekb.ru